



## Instalación y uso de Nebrija Creative Hub

El presente documento detalla el acceso y uso del nuevo servicio llamado "Nebrija Creative Hub", un portal de laboratorios virtuales, al cual se accede vía web, a través de la URL "https://nch.nebrija.es". Para su acceso deberá usar el mail completo de la universidad (usuario@alumnos.nebrija.es) y su contraseña.

### Descarga e instalación del software

Una vez que accedemos al portal NCH, la primera vez deberemos descargar el plugin de Citrix, el cual podemos descargar desde la parte inferior izquierda del portal, donde aparece el siguiente mensaje:

**Si no tiene instalado el plugin de Citrix Receiver pulse aquí**

Si pulsamos en "aquí" accederemos a la URL que centraliza las descargas del software. En función del sistema operativo que usemos deberemos acceder a una u otra descarga:



Haciendo "click" en la versión del software, "Receiver 4.12 for XXX", accederemos finalmente a la descarga del programa:

**Download Receiver for Windows**  
(41.4 MB - .exe)

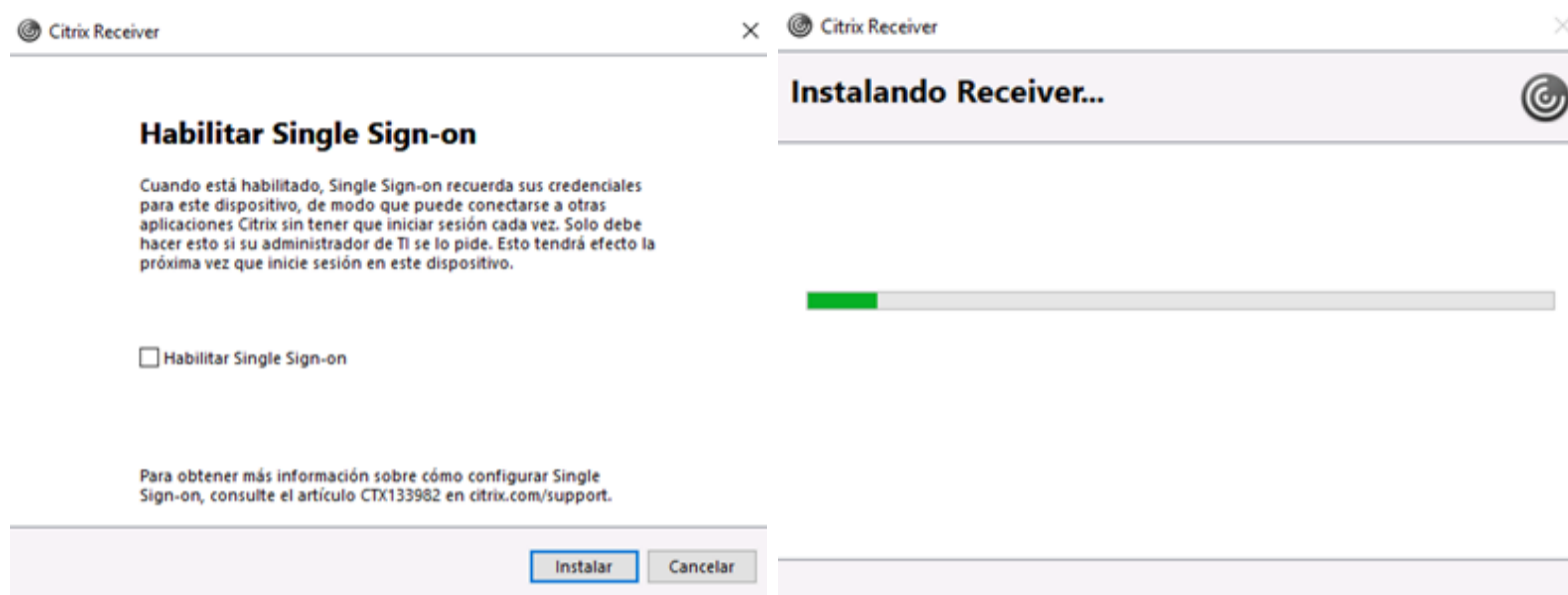
Una vez finalizada la descarga podremos ejecutar el programa y proceder a su instalación en el equipo. La primero que sale tras la ejecución es la bienvenida:



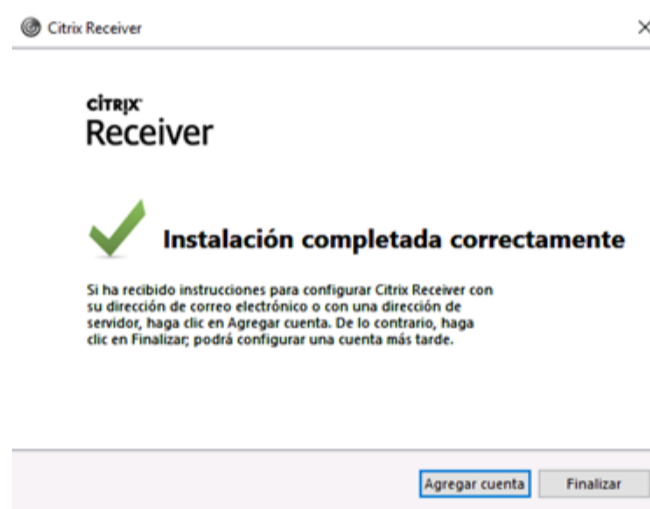
Pulsamos en "Iniciar", aceptamos los términos de la licencia y continuamos la instalación.

No deberemos activar la opción de "Single Sign-on", no debe recordar las credenciales.

Pulsaremos en "Instalar" y veremos el progreso:



Cuando finalice la barra de progreso pulsaremos en "Finalizar"



## Uso de Nebrija Creative Hub

Para hacer uso de la plataforma virtual debemos saber qué puesto debemos usar, pues tenemos dos disponibles:

- Puesto DV Aulas: software de la Escuela Politécnica.
- Puesto PR Aulas: software de la Facultad de Comunicación, Ciencias Sociales y Educación y Letras.

### Lista de Recursos Asignados



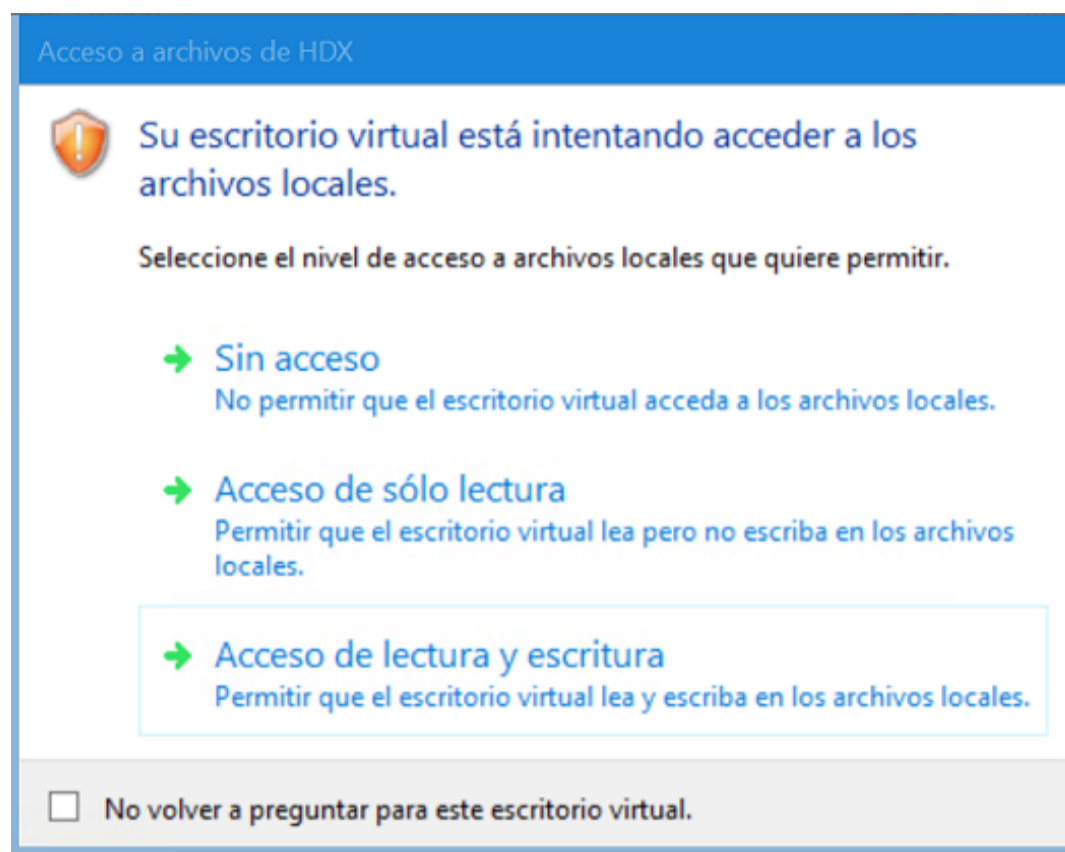
En función de nuestra facultad o campus deberemos acceder a una u otra. Cuando hagamos click en alguna de ellas nos descarga el archivo de conexión siguiente: [LaunchDesktop.ica](#)

Al ejecutar este archivo nos abrirá una nueva ventana con el programa previamente instalado, apareciendo el dibujo siguiente:



Cuando termine de cargar se nos abrirá una ventana nueva donde nos aparecerá un nuevo equipo, con el software de las aulas.

Al aparecer el escritorio de Windows en esa ventana debe aparecer una pequeña que nos pregunta por el "Acceso a archivos de HDX", para acceder a los recursos locales (Discos, pendrives...) del equipo real, de manera que podemos elegir los tipos de permisos con tres posibilidades:



De este modo, en el equipo virtual nos debería aparecer los discos del equipo real, quedando la vista de esta manera:

▼ Dispositivos y unidades (10)



Estando en la ventana del equipo virtual, veremos que en la parte superior aparece una pestaña, , que si la desplegamos nos aparece el siguiente menú:



Por orden, explicamos lo que realiza cada opción:

- Inicio: nos lleva al escritorio del equipo real.
- Ctrl + Alt + Supr: nos sirve para mandarle al equipo virtual esa combinación de teclas, de manera que podremos acceder a las opciones estándar, como abrir el Administrador de Tareas, así como desbloquear el equipo en caso de que lo estuviera.
- Preferencias: nos aparecerá una nueva ventana, con diferentes pestañas.
  - 1- Acceso a archivos: podremos modificar la opción que vimos anteriormente de las unidades de red, modificando los permisos de acceso.
  - 2- Conexiones: podremos conectar otros dispositivos, como micros, cámaras web, escáneres...
  - 3- Presentación: podremos modificar el aspecto de la ventana, la resolución del equipo.
  - 4- Distribución del monitor: se puede cambiar la relación de aspecto de la pantalla, pero se aconseja no modificar los valores.
  - 5: Flash: permite optimizar la reproducción flash en la máquina virtual.
- Pantalla completa o Ventana: permite ampliar o restaurar la ventana del equipo virtual.
- Desconectar: apaga la máquina virtual.
- Accesos Directos: permite saltar entre las ventanas abiertas en la máquina virtual.

## Reserva de las aulas virtuales:

Estos puestos virtuales, además, pueden ser reservados. Si vemos la imagen anterior de "Lista de recursos disponibles" vemos que tenemos la opción de "Reservar" junto a la de "Conectar". Si pulsamos veremos la siguiente ventana:

March 2019						
Mo	Tu	We	Th	Fr	Sa	Su
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31

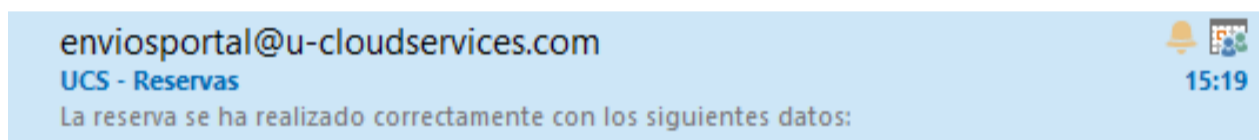
  

00:00	00:30	01:00	01:30	02:00	02:30	03:00	03:30
04:00	04:30	05:00	05:30	06:00	06:30	07:00	07:30
08:00	08:30	09:00	09:30	10:00	10:30	11:00	11:30
12:00	12:30	13:00	13:30	14:00	14:30	15:00	15:30
16:00	16:30	17:00	17:30	18:00	18:30	19:00	19:30
20:00	20:30	21:00	21:30	22:00	22:30	23:00	23:30

Hora de inicio: 00:00    Hora de finalización: 00:00

[Reservar](#)    [Cancelar](#)

Los tiempos de reserva son intervalos de 30 minutos, por lo que deberemos ir pulsando en cada hora para reservar esos intervalos. Una vez pulsamos "Reservar", nos llega un mail a nuestro buzón de la universidad con la reserva:




En el portal además, nos aparecerá la reserva en la parte de la derecha:

Lista de Recursos Asignados	Reserva de Recursos
<p> <b>Puesto DV Aulas</b>    <a href="#">Conectar</a>    <a href="#">Reservar</a></p> <hr/> <p> <b>Puesto PR Aulas</b>    <a href="#">Conectar</a>    <a href="#">Reservar</a></p>	<p><b>Puesto PR Aulas</b> 28/03/2019 16:30 - 17:00    <a href="#">Anular</a></p>

## Instalación y uso en dispositivos Android:

Para la instalación en Android hay que proceder del mismo modo:

- Acceder a la url <https://nch.nebrija.es>
- Ir a las descargas y buscar Android:  Receiver for Android

- Descargar: 

- Instalar el archivo ".apk" que se descarga (es posible que debamos modificar los permisos en nuestro Android)

 Citrix Receiver

Instalando...

Una vez instalado, para usar correctamente la aplicación procederemos de la siguiente manera:

- Nos vamos a la url de "Nebrija Creative Hub" (<https://nch.nebrija.es>) de nuevo.
- Pulsamos en "Conectar" en el puesto que deseemos.
- Se nos descargará el archivo "LaunchDesktop.ica". Lo abrimos.
- En este momento debe abrirse una nueva ventana con las opciones de gestos que tiene la aplicación:



La ventana que veremos a partir de este momento es la de un equipo Windows.

En la parte superior podremos ver un menú que nos da una serie de opciones:




Sus acciones son las siguientes:

- Casa: vuelve al escritorio de la tablet o smartphone, cerrando el equipo virtual.
- Teclado: aparece un teclado en la pantalla con todas las opciones del teclado de un PC.
- Puntero: aparece el puntero de un ratón con el que podremos movernos por todo el entorno virtual.
- Puntero con círculo: se trata de un efecto lupa que amplía o aumenta en un área circular.
- Modo Pantalla: hay tres opciones, "Modo panorámico", "Modo multitoque" y "Modo desplazamiento".
- Mano: nos muestra de nuevo la pantalla de los gestos que se pueden realizar.
- Aspa: nos cierra la sesión en el equipo virtual.

## Instalación y uso en dispositivos iOS:

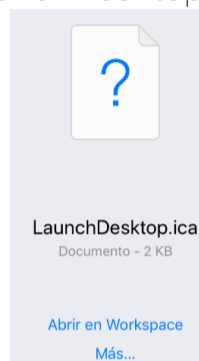
Para la instalación en iOS (iPhone, iPad...) hay que proceder de un modo parecido:

- Acceder a la url <https://nch.nebrija.es>
- Ir a las descargas y buscar iOS:  Receiver for iOS
- Descargar: [Download Receiver for iOS](#)
- Nos debe redirigir al "AppStore", ofreciéndonos la descarga correcta:



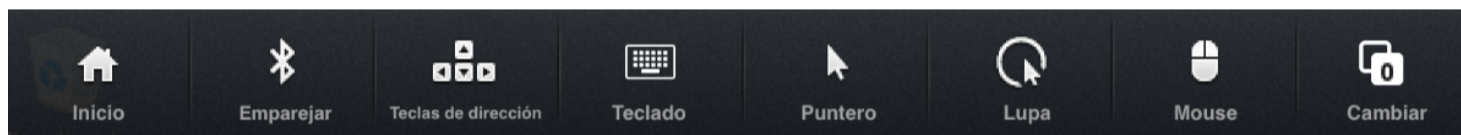
Una vez instalado, para usar correctamente la aplicación procederemos de la siguiente manera:

- Nos vamos a la url de "Nebrija Creative Hub" (<https://nch.nebrija.es>) de nuevo.
- Pulsamos en "Conectar" en el puesto que deseemos.
- Se nos descargará el archivo "LaunchDesktop.ica". Lo abrimos en "Workspace":



- En este momento debe abrirse una nueva ventana con la conexión al equipo virtual, Windows.

En la parte superior aparecerá una pestaña, que si desplegamos aparecerán los siguientes iconos:



- Casa: vuelve al escritorio del iPad o iPhone, cerrando el equipo virtual.
- Bluetooth: nos permite emparejar dispositivos bluetooth con el equipo virtual.
- Teclas de dirección: nos muestra unas teclas de dirección, como las de un teclado.
- Teclado: aparece un teclado en la pantalla con todas las opciones del teclado de un PC.
- Puntero: aparece el puntero de un ratón con el que podremos movernos por todo el entorno virtual.
- Puntero con lupa: se trata de un efecto lupa que amplía o aumenta en un área circular.
- Mouse: aparece un ratón en la pantalla, con el que podremos mover el puntero por el equipo y hacer clics "izquierdo" y "derecho".
- Cambiar: nos permite cambiar entre el equipo virtual y el iPad.