

1. **GUIÓN DE LA SESIÓN 4: Aprendizaje por árboles de decisión.**

1.1. **Fecha:** 1-03-2005

1.2. **Resumen:**

1.2.1. **Objetivos:**

Descripción del problema y su solución.
Algoritmos para la construcción de árboles de decisión.

1.2.2. **Contenidos:**

Representación de los ejemplos por pares atributo-valor.
Algoritmo ID3.
Conceptos de entropía, efectividad y ganancia.

1.2.3. **Actividades:**

Transparencias.
Ejemplo del algoritmo ID3

1.3. **Secuencia:**

1.3.1. Indicar objetivos de la sesión

1.3.2. Representación de los ejemplos por pares atributo-valor. Situación y tarea a realizar.

1.3.3. Algoritmo ID3. Ejemplo resuelto.

1.4. **Tarea para casa**

Hacer el ejemplo visto en clase.

1.5. **Publicado:**

Transparencias y ejemplo resuelto.
Hoja de ejercicios.
Artículo de Quinlan

1.6. **Lecturas Obligatorias:**

Transparencias de la sesión.
Ejemplo resuelto.

1.7. **Lecturas Recomendadas:**

Artículo de Quinlan.