



EJERCICIOS 9

- 1) Diseñar y codificar una función que decida si un cierto carácter c aparece en la cadena w .
- 2) Diseña y codifica una función que lea un programa escrito en C++ almacenado en un fichero de texto y cuente el número de comentarios que aparecen en él (los que comienzan por `//`).
- 3) Diseñar un programa que gestione una biblioteca. La información que necesitamos almacenar es:
 - título del libro,
 - editorial,
 - nº de ejemplares,
 - nº de ejemplares prestados,El programa debe ofrecer un menú al usuario con las siguientes opciones:
 - introducir un nuevo ejemplar de un determinado título,
 - prestar un libro a un cliente,
 - devolver un libro,
 - a) diseñar una función que compruebe si un determinado título ya se encuentra en la biblioteca.
 - b) Comprobar si hay disponible un determinado título para ser prestado.
 - c) Cuando se finalice la aplicación, se deben grabar todos los registros en un archivo llamado biblioteca.txt.
 - d) Cuando comience la aplicación se debe cargar toda la información disponible del fichero biblioteca.txt.